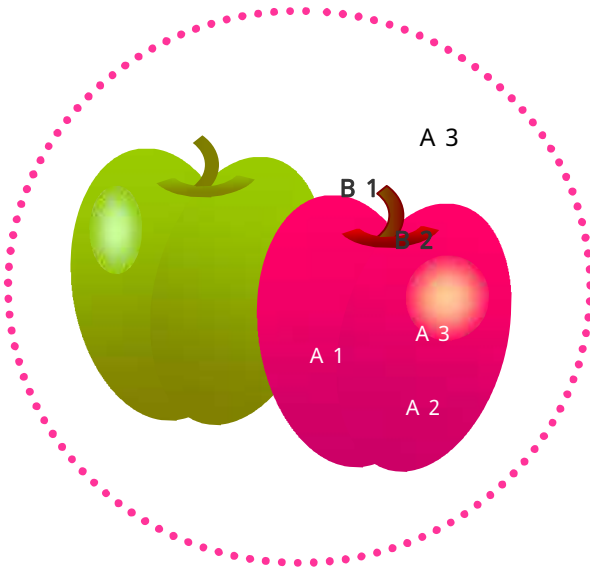




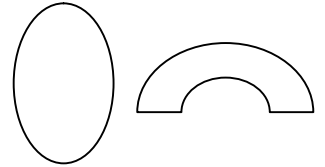
オートシェイプでお絵かき☆フルーツ



使うオートシェイプ

基本図形 円/楕円

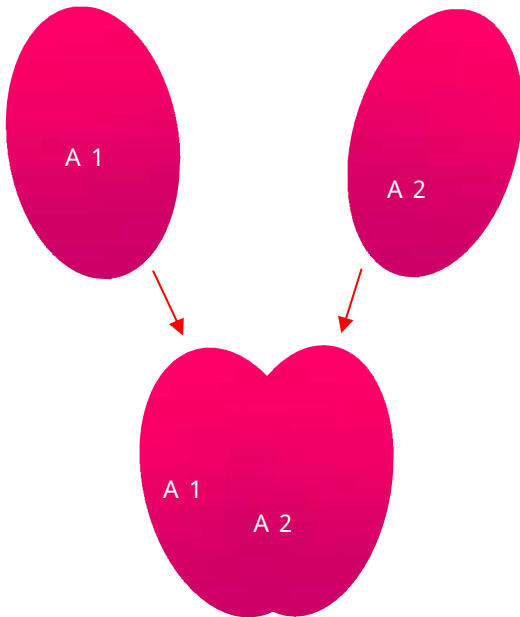
基本図形 アーチ



オートシェイプの円/楕円でりんご作ります。

Point りんご1つに楕円を3つ使います。

(A 1 & A 2 & A 3)



楕円A 1を作り色・形を整えます。

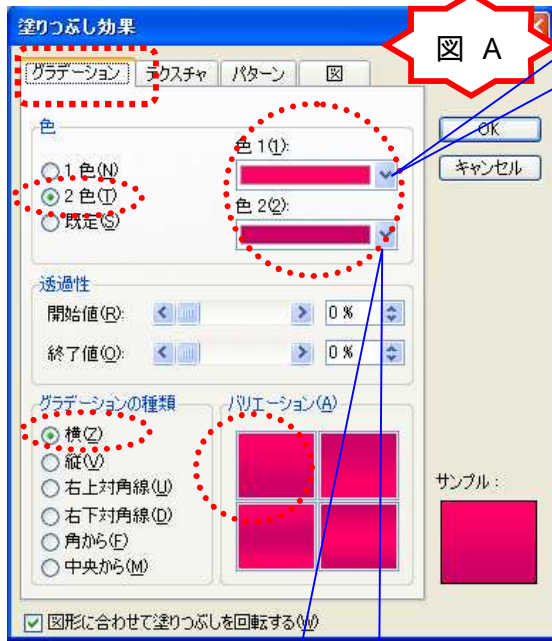
(色の設定は図A 1を参照しましょう)

(1)回転ハンドルをポイントし、左方向へ少し傾けます。

(回転ハンドルの説明は2 P - 図Cを参照しましょう)

(2)色・形・回転を整えたら、A 1をコピーしてA 2を作ります。

(3)A 2はA 1と逆方向へ対称になるように回転させます。



色 2 ...その他の色から

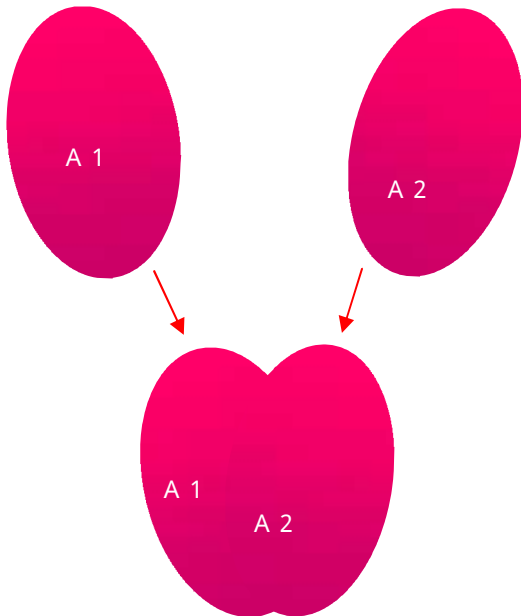


図 A 1 - 色の設定

塗りつぶしの色

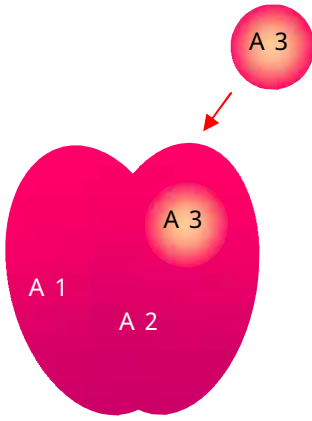
塗りつぶし効果

グラデーション

図 A 1

(枠線は線なしです)

A 1 と A 2 をりんごの形になるように重ね、位置を整えましょう。



楕円で円を描き A 3 を作り で作ったりんごに重ねましょう。
色の設定は図 A 3 を参照しましょう。



色 2 ... ベージュ

色 1 ... その他の色から



図 A 3 - 色の設定

塗りつぶしの色

塗りつぶし効果

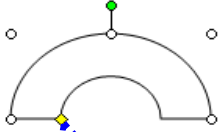
グラデーション

図 A 3

(枠線は線なしです)



回転ハンドルは
黄緑色の の部



変形ハンドルは黄
色の の部分で

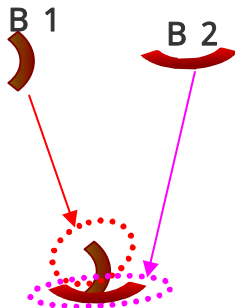
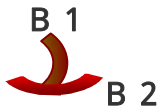
オートシェイプのアーチを変形&回転して茎を作ります。

Point アーチを2つ使います。

まずB 1を作り、色&形を整えます。(変形ハンドルで形を整えます)

それをコピーし再び形を整えます。(B 2とします)

その際、それぞれを回転させ位置を整えながら、形や大きさのバランスも整えましょう。(回転ハンドルで回転させます)



色 1 ...濃い赤
色 2 ...濃い黄

図 B 1 - 色の設定

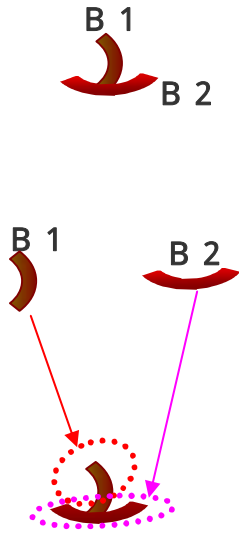
塗りつぶしの色

塗りつぶし効果

グラデーション

図 B 1

(枠線は線なしです)



色 1 ...濃い赤
色 2 ...赤



図 B 2 - 色の設定

塗りつぶしの色

塗りつぶし効果

グラデーション

図 B 2

(枠線は線なしです)

全部の図形ができたなら、りんごの形に整えます。
 その際、それぞれを図形の**順序変更**が必要な場合もあるので注意しましょう。
 (順序変更についてはバナナ-図 ・ 参照)

りんごの形が出来上がったなら、それぞれの図形を同時に選択してグループ化を
 しましょう



オートシェイプ線はすべて線なしの設定で

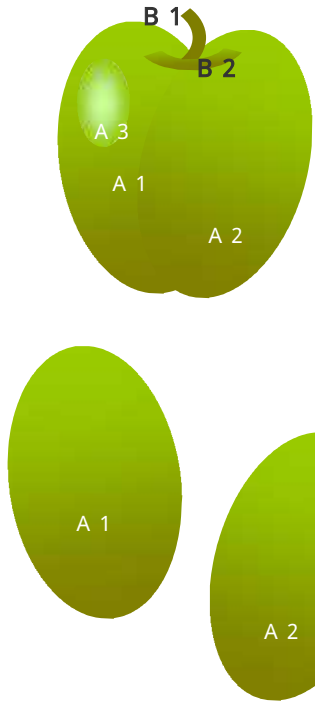


図 A 1 & A 2 - 色の設定

塗りつぶしの色

塗りつぶし効果

グラデーション

図 A 1

色 1 ... ライム
色 2 ... 濃い黄

塗りつぶし効果

図 A 1

色 1 (1)
色 2 (2)

グラデーションの種類
横 (X)

色 1 ... ライム
色 2 ... 濃い黄



図 A 3 - 色の設定

塗りつぶしの色

塗りつぶし効果

グラデーション

図 A 3

塗りつぶし効果

図 A 3

色 1 (1)
色 2 (2)

グラデーションの種類
中央から (M)

色 1 ... ライム
色 2 ... その他の色から

色の設定

色 (C)

色 1 ... ライム
色 2 ... その他の色から



図 B 1 & B 2 - 色の設定

塗りつぶしの色

塗りつぶし効果

グラデーション

図 B 1

色 1 ... ライム
色 2 ... 濃い黄

塗りつぶし効果

図 B 1

色 1 (1)
色 2 (2)

グラデーションの種類
横 (X)

色 1 ... ライム
色 2 ... 濃い黄

